|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Manuale di istruzioni  Progetto  STRAGAME   |  |  | | --- | --- | | Riferimento |  | | Versione | 1.0 | | Data | 13/02/2021 | | Destinatario | Prof.ssa F. Ferrucci | | Presentato da | STRANIVERSITY (Umberto Mauro, Vincenzo Iovino, Mario Maffettone, Carmine Laudato) | | Approvato da |  | |

RevisionHistory

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versione** | **Descrizione** | **Autori** |
| 13/02/2021 | 0.1 | Stesura | Carmine Laudato  Mario Maffettone |
| 13/02/2021 | 1.0 | Revisione | Carmine Laudato  Mario Maffettone  Umberto Mauro  Vincenzo Iovino |

Indice

1. Introduzione 4
2. Requisiti per l’installazione 4
3. Setup e installazione del sistema 4
   1. Fork del progetto GitHub 4
   2. Connessione al Database 4
   3. Installazione ed integrazione di Tomcat 5
4. Avvio del sistema 5
5. **Introduzione**

Questo documento serve per creare una guida semplice e veloce per l’installazione della piattaforma “StraGame”.

1. **Requisiti per l’installazione**

Ecco l’elenco degli applicativi necessari per poter installare ed eseguire il sistema in locale:

* Web Browser (es. Chrome, Edge, Firefox)
* Connessione ad Internet
* Server Tomcat 9.0
* MySQL Workbench
* Eclipse IDE JEE

1. **Setup e installazione del sistema**
   1. **Fork del Progetto GitHub**

La prima cosa da fare è avviare Eclipse IDE e recarsi nella sezione “Git Repositories”. Qui dobbiamo selezionare “Clone a Git Repositories” e riempire i dati relativi al repository da clonare.

URI: <https://github.com/StraGame/StraGame.git>

E poi bisogna inserire username e password di GitHub.

Successivamente, dopo aver cliccato il tasto “next” per due volte, selezioniamo la directory dove salvare i file della repository e spuntiamo la casella con scritto “Import all existing Eclipse projects after clone finishes”. Dopo clicchiamo sul tasto “finish” e aspettiamo il completamento del clone.

* 1. **Connessione al Database**

Per importare correttamente il database con tutti i dati iniziali, bisogna aprire MySQL Workbench e connettersi al server.

Successivamente, basta aprire il file Database.sql che si trova nella cartella “Database Stragame” nella repository che abbiamo clonato al punto precedente, e premere sulla codifica “latin1”.

Dopo averlo aperto ci basta riconnetterci al server ed eseguire il file aperto, cliccando sul simbolo del lampo.

Una volta completato l’import, il database sarà creato e popolato. Purtroppo, la codifica binaria delle foto non permette l’esportazione.

Ora dobbiamo, aprire Eclipse IDE e modificare i dati per accedere al database, nel DriverManagerConnectionPool.java, che si trova nel pacchetto model.

* 1. **Installazione ed integrazione di Tomcat**

Scaricare il server dal seguente link:

[Apache Tomcat® - Apache Tomcat 9 Software Downloads](https://tomcat.apache.org/download-90.cgi)

A questo punto, dobbiamo aprire Eclipse IDE e selezionare la voce “Window” nella barra in alto, poi selezionare “Show View” e infine cliccare sulla voce “Servers”.

Ora, dobbiamo aggiungere il server di Tomcat 9.0 ad Eclipse.

1. **Avvio della piattaforma**

Per avviare la piattaforma basta eseguire sul server di Tomcat l’index.jsp che si trova nella cartella webapp. Una volta che si è avviata l’homepage, possiamo effettuare l’accesso come admin o come utente normale. Le credenziali per accedere come admin sono “vincenzoStrano”, come username e “ciao1234” come password. Mentre per effettuare l’accesso come utente le credenziali sono “adm12345”, come username e “ciao1234” come password.

